

### **Regulamin konkursu na miejską grę terenową:**

- 1) Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie IV LO – indywidualnie lub w grupach (grupa może liczyć do pięciu osób).
- 2) Gra może być opracowana w jednym z trzech wariantów:
  - a) wycieczka piesza;
  - b) wycieczka z wykorzystaniem środków komunikacji miejskiej;
  - c) wycieczka rowerowa.
- 3) Czas trwania gry (wycieczki) nie może przekraczać czterech godzin zegarowych.
- 4) Gra opracowana w formie graficznej wraz z opisem słownym, musi zostać dostarczona w zamkniętej teczce, opisanej według wzoru:
  - a) tytuł gry;
  - b) autorzy (imię i nazwisko – klasa);
  - c) ramy czasowe gry;
  - d) wybrany wariant gry.
- 5) Gra powinna zawierać:
  - a) autorski regulamin gry zawierający następujące informacje:
    - i) liczbę uczestników gry (w poszczególnych grupach);
    - ii) pięć proponowanych miejsc związanych z Tadeuszem Kościuszką (punkty zgłoszenia - start, trzy punkty do zaliczenia, meta);
    - iii) opis zadań, które mają do wykonania uczestnicy gry;
    - iv) zasady punktacji wykonywanych zadań;
    - v) warunki zwycięstwa;
  - b) mapę lub plan z uwzględnieniem czasu niezbędnego do realizacji zadań (w przypadku wycieczki z wykorzystaniem środków komunikacji miejskiej rozkład możliwych połączeń);
  - c) **opracowanie merytoryczne proponowanych miejsc (zarys historii obiektu i jego związek z postacią T. Kościuszki, opis stanu obecnego obiektu);**

d) materiały niezbędne do przeprowadzenia gry (kartki z zadaniami i pytaniami dla uczestników, rebusy, itp.)

Warunkiem koniecznym udziału w konkursie jest przeprowadzenie (sprawdzenie) gry przez autorów (prawidłowości działania i przebiegu gry, dostępności i zasad korzystania z planowanych miejsc, itp.).

- 6) Termin oddania prac: **14 czerwca 2017r. (środa)**. Zgłoszenia przyjmują nauczyciele historii: prof. Aleksandra Tyrańska i prof. Robert Pletnia.
- 7) Komisja konkursowa w składzie: wicedyrektor M. Wątor, prof. A. Tyrańska, prof. R. Pletnia - oceni złożone projekty uwzględniając:
  - a. wartość merytoryczną opracowania proponowanych miejsc (0-10 p.);
  - b. dobór i stopień atrakcyjności zadań wykonywanych przez uczestników gry oraz proponowany sposób ich oceny (0-10 p.);
  - c. zgodność przewidywanego czasu przeprowadzenia gry z zadaniami (0-10 p.);
  - d. szatę graficzną (0-10 p.).
- 8) Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród nastąpi **23 czerwca 2017 r. (piątek)**, podczas uroczystości zakończenia roku szkolnego 2016/2017.

### **Proponowana literatura:**

Piotr Hapanowicz, Krakowskim szlakiem Tadeusza Kościuszki.

Jan Adamczewski, Kraków 1000-2000: przewodnik.

Ryszard Zieliński, Krakowskim szlakiem walki o niepodległość.

Julian Zinkow, Szlakiem kościuszkowskim.